

Министерство образования Иркутской области

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ  
«АНГАРСКИЙ ТЕХНИКУМ СТРОИТЕЛЬНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

УТВЕРЖДЕНО  
Приказом директора  
№ 150 от 07.04.2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**ОБЛАСТНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ**  
**“MIND МИР”**

**ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения областной интеллектуально-познавательной игры “Mind мир” (далее - игра).
2. Организаторами игры являются Министерство образования Иркутской области, Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Ангарский техникум строительных технологий» (далее – техникум).
3. Форма проведения – дистанционная.

**ЦЕЛИ ИГРЫ**

Игра проводится с целью выявления и поддержки познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся и работников образования, вовлечение в научно-техническое творчество.

**УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

В игре могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Иркутской области. Состав команды 3 человека. Количество команд от одного ОУ не ограничено.

Игра рассчитана на обучающихся профессиональных образовательных организаций и учащихся 9-11 классов общеобразовательных организаций.

**ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СТРУКТУРА И ЖЮРИ ИГРЫ**

Для проведения игры создается организационный комитет, который формируется из числа педагогических работников техникума, утверждается приказом директора техникума, который решает все организационные вопросы подготовки и проведения игры.

В задачи организационного комитета входит:

- осуществление подготовки и проведения мероприятий игры;
- предоставление информации о сроках и месте проведения мероприятий игры в адрес ОО.

Для экспертизы работ создается состав жюри игры (далее – жюри), утвержденный приказом директора техникума. В состав жюри входят эксперты - преподаватели техникума и председатели предметно-цикловых комиссий техникума.

### УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ

Для участия в игре необходимо направить заявку (Приложение 1) в организационный комитет игры до 20 апреля 2020 года по адресу электронной почты : int\_igra@mail.ru, с пометкой «Заявка-MindМир».

### ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра проводится в 2 этапа:

- первый этап проходит на уровне образовательных организаций, заявившихся на участие в игре, в соответствии с установленным порядком 21-23 апреля 2021 год. Этапом предусмотрено прохождение MIX–теста на онлайн – платформе (общая эрудиция по дисциплинам: английский язык, математика, русский язык, ОБЖ, обществознание, информатика, история, литература, физика, астрономия).

Ссылка на онлайн-тест будет выслана на указанный в заявке электронный адрес. Тест активен будет с 12:00 21 апреля 2021 г. до 12:00 23 апреля 2021 г. Ко второму этапу допускаются первые 10 команд набравшие наибольшее количество баллов.

Дата проведения второго этапа 28.04.2021 года: выполнение творческого практического задания создание mind-карт – в веб-сервисе mindmap - по заданной тематике (тематика выдается 28.04 в 14.00. Время выполнения задания – с 14.00 до 15.00). Демонстрация интеллектуальной карты и рефлексия (самоанализ) участников пройдет в Zoom конференции, для подключения к которой будет отправлена ссылка на адрес, указанный в заявке. Участники должны в своем конкурсном выступлении обосновать актуальность предложенной концепции, проявить профессиональную эрудицию и владение материалом представляемого проекта, отразить его ценность и практическую применимость. Регламент выступления 5 мин. и 2 мин на вопросы.

Жюри оценивает конкурсные работы по каждому оценочному признаку с заполнением ведомости оценок (Приложение 3).

### НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ ИГРЫ

По результатам игры Участникам выдается сертификат. Работы, набравшие максимальное количество баллов награждаются дипломами 1, 2, 3 степени.

2. Педагоги, подготовившие участников конкурса, будут отмечены благодарственными письмами. Руководителям ОО, подготовивших участников игры, преподавателям - руководителям работ вручаются Благодарственные письма.

## КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

Первый этап оценивается один правильно отвеченный вопрос – 1 балл.  
В MIX-тесте предусматривается от 3 до 10 вопросов по каждой дисциплине.  
Второй этап оценивается в соответствии с требуемыми критериями  
(приложение 3)

## ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОСНАЩЕНИЮ

I этап – доступ к ПК с интернетом, веб-браузер.

II этап – доступ к ПК с микрофоном и веб-камерой, интернет, браузер, zoom.

## КОНТАКТЫ

Место проведения игры: 665832, г. Ангарск, 96 квартал, дом 5.

Тел. 89027628731 Дорош Елена Геннадьевна - председатель ПЦК профессионального цикла.

Тел: 89500895051 – Белоусова Ольга Николаевна, заместитель директора по учебно-методической работе.

Информация о проведении игры размещена на сайте [www.atst.obrazovanie38.pf](http://www.atst.obrazovanie38.pf)

ЗАЯВКА  
НА УЧАСТИЕ В ОБЛАСТНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ  
ИГРЕ “MIND МИР”

|   |  |
|---|--|
| Название организации в соответствии с учредительными документами полностью: |  |
| ФИО руководителя ОУ полностью: *  |  |
| Почтовый адрес образовательного организации*                                |  |
| Телефон: *  |  |
| Е - mail *  |  |
| ФИО руководителя команды (полностью) *                                      |  |
| Е-mail руководителя команды *   |  |
| Контактный телефон руководителя команды *                                   |  |
| ФИО участника (Капитана команды) *  |  |
| Курс (класс) капитана команды *   |  |
| ФИО второго участника *   |  |
| Курс (Класс) второго участника *  |  |
| ФИО третьего участника  |  |
| Курс (класс) третьего участника *   |  |

Руководитель учебного заведения

\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Приложение 2 к положению  
об Областной интеллектуально-  
познавательной игры “Mind мир”

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ  
ОБЛАСТНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ “MIND МИР”  
21-28 апреля 2021 года

| Время              | Мероприятие                                    | Место доступа  | Ответственный                        |
|--------------------|--|--|--------------------------------------|
| 21 апреля<br>12:00 | Старт Mix-теста                                | Ссылка на тест в<br>электронной<br>почте                 | Лебедев А.О.                         |
| 23 апреля<br>12:00 | Окончание приема ответов по<br>Mix-теста       | Ссылка на тест в<br>электронной<br>почте                 | Лебедев А.О.                         |
| 28 апреля<br>14:00 | Начало второго этапа -                         | Ссылка на zoom-<br>конференцию<br>в электронной<br>почте | Дорош Е.Г.                           |
| 28 апреля<br>15:00 | Защита конкурсных работ                        | Zoom-<br>конференцию                                     | Дорош Е.Г.<br>Белоусова О.Н.<br>Жюри |
| 16.00              | Подведение итогов, закрытие<br>игры “Mind мир” | Zoom-<br>конференция                                     | Дорош Е.Г.<br>Белоусова О.Н.         |

## ВЕДОМОСТЬ

Областной интеллектуально-познавательной игры “Mind мир”  
Член жюри

ФИО, место работы

| №      | Критерий оценки   | Содержание   | Баллы |
|--------|---|--|-------|
| 1      | Соответствие содержания работы заявленным: теме, целям, задачам |  | 0-1   |
| 2      | Актуальность работы   | Изучение вопроса не является актуальным в настоящее время.   | 0     |
|        |   | Представленная работа привлекает интерес своей актуальностью.  | 1     |
| 3      | Глубина раскрытия темы  | Тема не раскрыта.  | 0     |
|        |   | Тема раскрыта фрагментарно.  | 1     |
|        |   | Тема раскрыта исчерпывающе, автор продемонстрировал глубокие знания, выходящие за рамки школьной программы.          | 2     |
| 4      | Образец интеллектуальной карты                                  | внешний вид (общее впечатление)  |       |
|        |   | аккуратность и эстетичность исполнения макета  | 0-1-2 |
|        |   | детализировка и степень сложности изготовления макета  | 0-1-2 |
|        |   | возможность практического применения и использования макета  | 0-1-2 |
|        |   | Объем текста большой, текст нечитаемый, не корректно выбран цвет (фона, шрифта, заголовков)                          | 0-1-2 |
|        |   | Соблюден единый стиль, размер шрифта разный  | 0-1-2 |
|        |   | Соблюден единый стиль, шрифт читаемый, корректно выбран цвет (фона, шрифта, заголовков), применены элементы анимации | 0-1-2 |
| 5      | Грамотная, логичная защита                                      |  | 0-1-2 |
| 6      | Владение понятиями и терминами по избранной теме                |  | 0-1-2 |
| 7      | Умение грамотно и аргументировано отвечать на вопросы           |  | 0-1-2 |
| Итого: |   |  |       |

Дата « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2021 г.

\_\_\_\_\_   
Подпись члена жюри