



ВСЕРОССИЙСКОЕ
ЧЕМПИОНАТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ

ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ «ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН»

2026г.

Наименование компетенции: «Графический дизайн»

Описание компетенции

Графический дизайн – это средство визуальной коммуникации, т.е. это выражение идей, смыслов и ценностей через образы, изображения, шрифты, видео и т.п. Графический дизайнер оформляет объекты окружающей среды средствами графики и анимации. Профессия Графический дизайнер входит в число наиболее востребованных и перспективных профессий и специальностей в соответствии с мировыми стандартами и передовыми технологиями (ТОП-50), а также в тройку самых востребованных на рынке труда в России.

Графический дизайнер может работать в рекламном, брендинговом, креативном агентстве, дизайн-студии, маркетинговом или PR отделе компании, в издательстве, в типографии или быть самозанятым.

Графический дизайнер работает над проектами художественного оформления, создаёт эскизы и визуализирует концепции дизайна, осуществляет вёрстку макетов полиграфической и сувенирной продукции с шрифтовыми и не шрифтовыми элементами, рекламных и презентационных материалов, периодических изданий, Web-интерфейсов; занимается созданием фирменного стиля, корпоративной айдентики, разрабатывает дизайн упаковки, POS-материалов и т.п., производит допечатную подготовку в соответствии с технологическими требованиями полиграфического производства. В соответствии с требованиями заказчика разрабатывает творческие концепции и идеи, отражающие маркетинговые задачи компаний.

Современный графический дизайн строится не только на использовании традиционных способов создания проекта. Широко используются для этих целей информационные технологии, что выражается в использовании компьютерной графики, проектировании, трехмерном моделировании, а также в свободном владении графическими пакетами и средствами разработки анимационных проектов.

Нормативные правовые акты.

Поскольку Описание компетенции содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей компетенции, его необходимо использовать на основании следующих документов:

- ФГОС СПО

1. ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. Приказ от 9 декабря 2016 г. № 1543 Министерства образования и науки РФ;

2. ФГОС СПО по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям). Приказ от 23 ноября 2020 г. № 658 Министерства просвещения РФ.

- Профессиональный стандарт;

1. Профстандарт: Графический дизайнер. Утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты РФ от 17 января 2017 г. № 40н;

2. Профстандарт: Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов. утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты РФ от 29 сентября 2020 г. № 671н.

- ЕТКС

1. Оператор электронного набора и верстки ЕТКС. Утвержден Постановлением Минтруда РФ от 30.01.2002 № 4;

2. Художник-конструктор (дизайнер) (средней квалификации) Общероссийский классификатор профессий рабочих, должностей служащих и тарифных разрядов Постановление Госстандарта РФ от 26.12.1994 № 367;

3. Графический дизайнер (5 уровень квалификации) Приказ Минтруда России от 17.01.2017 № 40н, Реестр НОК.

- Квалификационные характеристики (профессиограмма)

Современный графический дизайнер должен обладать следующими навыками:

- Теоретические навыки:

- Актуальные тенденции в графическом и коммуникационном дизайне.
- Основы живописи и рисунка, колористики, композиции.
- Печатные и допечатные процессы.
- Принципы психологии восприятия визуальной информации.
- Функционирование медийных каналов распространения коммуникации.
- Методы представления статичной и анимированной графики.
- Акциденция и типографика.
- Понимание usability.

- Профессиональные навыки:

- Создание макетов графического дизайна, художественного визуального образа.
- Практическая типографика, орнаменталистика, общая композиция.
- Производственный цикл графического дизайна от концепции до печати и дистрибуции.
- Разработка проектов для digital носителей.
- Владение растровыми и векторными графическими редакторами.
- Работа с цветовыми палитрами.
- Умение рисовать от руки/на планшете.
- Работа с брифами, техническими требованиями, брендбуками.
- Владение ретушью, цветокоррекцией, коллажированием, фотомонтажом.
- Подготовка макета к печатным процессам и публикации.

- ГОСТы

1. ГОСТ 7.84-2002 Сибид. Издания. Обложки и переплеты. Общие требования и правила оформления / ГОСТ № 7.84-2002;

2. ГОСТ ISO 11156-2020 Упаковка. Доступные конструкции. Общие требования;

3. ГОСТ Р 7.0.83-2013 Электронные издания. Основные виды и выходные сведения;

4. ГОСТ 5773-90 Издания книжные и журнальные. Форматы;

5. ГОСТ 29.33-98 Журналы. Общие технические условия;

6. ГОСТ 29.124-94 Издания книжные. Общие технические условия;

7. ГОСТ Р 54766-2011 Технология полиграфии. Контроль процесса изготовления цифровых файлов, растровых цветоделений, пробных и тиражных оттисков. Процессы офсетной печати;

8. ГОСТ Р ИСО 9241-161-2016 Эргономика взаимодействия человека-система часть 161. Элементы графического пользовательского интерфейса;

9. ГОСТ 132-78. Бумага для печати. Размеры.

- СанПин

1. СанПиН 2.4.7.960-00 Гигиенические требования к изданиям книжным и журнальным для детей и подростков.

2. СанПиН 2.4.7.702-98 Гигиенические требования к изданиям учебным для общего и начального профессионального образования.

3. СанПиН 2.2.2/2.4.1340-03 Гигиенические требования к персональным электронно-вычислительным машинам и организации работы.

Перечень профессиональных задач специалиста по компетенции определяется профессиональной областью специалиста и базируется на требованиях современного рынка труда к данному специалисту.

№ п/п	Виды деятельности/трудовые функции
1	Проведение предпроектных дизайнерских исследований
2	Планирование работ по разработке объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации
3	Организация работ по выполнению дизайн-проектов объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации
4	Создание эскизов и оригиналов элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации
5	Концептуальная и художественно-техническая разработка дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации
6	Выполнение работ по созданию элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации

7	Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса
8	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)
9	Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса
10	Контроль изготовления в производстве дизайн-проектов объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации